



#### FORMAT UŻYTKU

Format użytku (po obcięciu): 90 x 50 mm

#### FORMAT PROJEKTU

Format projektu (przed obcięciem): 92 x 52 mm  
Prosimy nie pozostawiać żadnych obiektów wychodzących poza obszar projektu.

W pliku należy zdefiniować format strony zgodny z formatem projektu (92 X 52 mm). Projekt umieścić centralnie na stronie.

#### SPAD

Tło oraz grafikę przylegające do krawędzi użytku należy wyprowadzić 1 mm na spad poza krawędź użytku.

#### JAK ROZMIEŚCIĆ ELEMENTY

Istotne obiekty - zdjęcia, grafika, teksty - powinny być umieszczone co najmniej 3 mm od krawędzi formatu użytku i linii składania (bigów, falców).

#### MODEL KOLORÓW

Pracę należy przygotować w modelu CMYK.  
Wszystkie mapy bitowe należy zamienić na CMYK.  
Suma składowych CMYK w jednym punkcie nie może przekraczać 300%.

#### CZARNA APLA

Aby uzyskać pełną, ciemną czerń należy użyć koloru czarnego zbudowanego ze składowych: 30C 30M 30Y 100K.  
Nie można budować koloru czarnego z czterech 100% składowych.

#### PRZEJŚCIA TONALNE

Aby uniknąć pasmowania w przejściach tonalnych należy dodać szum.

#### ROZDZIELCZOŚĆ

Grafika rastrowa i zdjęcia powinny mieć rozdzielczość 300 dpi.

#### FORMAT PLIKÓW

Przyjmowane: PDF, CDR, TIFF, JPG, PSD.  
Wszystkie teksty należy zamienić na krzywe lub dołączyć czcionki do pliku.  
Dla formatu TIFF, PSD należy zapisać plik jako jedną warstwę, bez dodatkowych kanałów.  
W projektach zawierających wiele warstw, cienie, przezroczystości itp. należy spłaszczyć tło do jednej bitmapy, a teksty i inne istotne elementy zachować w postaci wektorowe.  
Dla plików w formacie otwartym: PSD, CDR prosimy dołączyć podgląd JPG.

#### NIETYPOWY FORMAT UŻYTKU

Jeżeli format użytku ma różnić się od standardowego 90 x 50 mm prosimy wyraźnie zaznaczyć to w zamówieniu i najlepiej uwzględnić w nazwie pliku np: **wizytowka\_awers\_85x55mm**.  
Projekt należy przygotować wg wcześniejszych zasad uwzględniając zmieniony wymiar.

